Sommaire « Techniscout » d'Eric Bargibant

Chapitre 1 : **Nature**

Astronomie
- Observer les étoiles, 14
- Repérer étoiles et constellations, 16
- Cartes du ciel, 19
- Constellations et mythologie, 24

Météorologie
- Prévoir la météo en camp, 26

Animaux
- Classer les animaux, 31
- Observer les animaux, 32
- Monter un affût, 38
- Moulages d'empreintes, 40

Arbres et végétaux
- Reconnaître les arbres, 44
- Arbres : espèces répandues, 46
- Reconnaître les fleurs, 49
- Réaliser un herbier, 50
- Utiliser le bois, 52

Chapitre 2 : **Exploration**

Topographie
- Lire une carte, 57
- Cap sur les GR, 62
- Trouver le Nord, se repérer et s'orienter, 63
- Utilisation du quadrillage, 64
- Prendre ou tracer un azimut, 66
- Contourner un obstacle, 68
- La triangulation, 69
- Croquis, mode d'emploi, 70
- La course d'orientation, 74
- Petits jeux topographiques, 78
- Réaliser un profil topographique, 80

Raids
- L'esprit du raid, 82
- Tracer un raid : les écueils à éviter, 84
- Quelques idées de raids originaux, 86
- Des méditations pour les raids, 88

Explos
- L'explo, ça se prépare, 94
- Idées pour le cahier d'explo, 96
- Illustrer ton cahier d'explo, 98
- Une interview en explo, 101

Chapitre 3 : **Constructions**

Matelotage
- Les principaux nœuds, 104
- Nœuds pour le mât et les couleurs, 106
- La bague de foulard, 107
- Le clayonnage ou l'art des claies, 108
- Échelles de corde, 109
- Fabriquer un filet, 110
- Coudre un bouton ou un insigne, 111
- PH ou paraboloïde hyperbolique, 112
- Les brêlages, 118

Froissartage
- Matériel de froissartage, 120
- Ranger les outils, 124
- L'établi Froissart, 125
- Techniques de froissartage, 126
- Assemblages en froissartage, 128
- Les entrelacs, 130

Installations
- Un pont en camp, 131
- La table de patrouille, 132
- Une cuisine équipée, 140
- Tentes surélevées, 146
- Le coin toilette, 154
- Des feuillées opérationnelles, 156
- Mobilier de camp, 158
- Les portiques, 162
- Bâtir son mât en dix étapes, 164
- Le mât des couleurs, 166
- Un autel pour le camp, 174
- Installations lacustres, 178
- Défi : construis ta merveille, 180

Chapitre 4 : **Campisme**

Camper
- Choisir un lieu de camp, 184
- à emporter dans ton sac, 186
- Matériel d'équipe et de patrouille, 188
- L'entretien du matériel, 190
- Organiser ton lieu de camp, 192
- Coin de patrouille ou d'équipe, 194
- La tente d'équipe ou de patrouille, 198
- Trucs pour une tente impec', 200
- Pliage et transport, 203
- Une journée-type en camp, 204
- Réussir le feu en camp, 206
- Pour s'éclairer en camp, 210
- De l'eau chaude en camp, 212
- Un four en camp, 214
- Camper sous la pluie, 216
- Le bivouac, 218
- Bivouacs sous la neige, 222
- Camper par grand froid, 224
- Tipi, huttes et cabanes, 226

Cuisiner
- L'intendance en camp, 230

- Des repas bien équilibrés, 232
- Idées pour des menus variés, 234
- Les bons trucs du cuistot, 236
- Bonnes recettes du cuistot, 240
- Un repas trappeur, 246
- Un méchoui au camp d'été, 250
- Le concours cuisine, 252

Santé, sécurité, secourisme
- 20 conseils d'hygiène en camp, 254
- Une vaisselle bien faite, 258
- Marcher en groupe sur la route, 259
- Se déplacer à vélo, 260
- Protéger, alerter, secourir, 262
- La pharmacie, 266
- Soigner en camp scout, 268
- Prévention et secours civiques de niveau 1, 273
- Premiers secours : comment intervenir ?, 274

Chapitre 5 : **Animation**

Transmission
- Apprendre le morse, 284
- Le sémaphore, 288
- Postes de transmission, 290
- Un télégraphe de campagne, 292
- Les codes secrets, 294
- Le vigénère ou la confusion dynamique, 298
- Les signes de piste, 300

Jeux et activités
- Imaginaire et thème, 302
- Le déguisement, 306
- Organiser un grand jeu, 310
- Une journée village, 315
- Prises de vie en grand jeu, 316
- Organiser un rallye, 320
- Une journée Brownsea, 322
- Fabrique ton parchemin, 324
- Un message moyenâgeux, 325
- écrire en lettres gothiques, 326
- Construction et attaque de fortin, 328
- Construire des radeaux, 330
- Ponts de singe et tyroliennes, 332
- Caisses à savon, 324
- Organiser des olympiades, 336
- Le parcours Hébert, 348
- Olympiades nautiques, 354
- Petits jeux en vrac, 356
- Stratégo, 362
- Le jeu d'approche, 366
- Techniques de l'embuscade, 370
- Chasse à l'homme, 373
- Une bataille navale, 375

Veillée
- Le coin veillée au camp, 376
- Recettes pour une veillée, 378
- Quelques bans pour la veillée, 382
- Techniques pour raconter, 384
- Idées en vrac pour les veillées, 386
- Veillées : faites votre choix, 390
- Une veillée tribunal, 392
- Une veillée TV scouts, 393
- Une veillée improvisation, 394
- Quelques conseils pour chanter, 396

Prier
- Prier en camp… et ailleurs, 398
- Préparer une messe, 400
- Des bénédicités et des grâces, 406
- Reconnaître la statue d'un saint, 408
- Prier avec Marcel Callo, 412

Index, 414